

ARBEITSBLATT - ROBOTER AG 4/ Kismet

1. Startet die Website: www.mitmach-projekte.de/roboer
2. Geht zur Schüler AG und klickt das Bild von Kismet an.
3. Informiert euch in den Links auf den Kismet Seiten und beantwortet dann gemeinsam die folgenden Fragen.

Was kann Kismet?

Wie steckt hinter seinen Gefühlen?

Wie findet ihr Kismet und Roboter mit Gefühlen?

4. Zusatzaufgabe: Findet im Internet so viel aktuelle Informationen über Kismet wie möglich. Einen Tipp zur Suche in den Suchmaschinen: Am besten gebt ihr dort den Namen Kismet **und** das Wort Roboter ein, z.B.: Kismet Roboter. Notiert eure Ergebnisse hier.

5. Stellt euch vor ihr arbeitet im Forscher Team von Prof. Dr. Brooks. Was sollte Kismet in den nächsten fünf Jahren noch lernen?

6. Stellt Kismet eurer Klasse vor. Ihr könnt z.B. etwas Vorspielen, Erzählen, Frage und Antwort Spiele zu AIBO machen oder ihr habt sicher auch eine tolle Idee!